

معلومات المشاركة في المسابقة البرمجية المدرسية – مرحلة التصفية

مقدمة

يعتمد نظام [Contest Management System \(CMS\)](#) لإدارة هذه المرحلة من المسابقة. يسمح نظام CMS بتوزيع المسائل وتقييم الحلول البرمجية للمتسابقين والتي تكون على شكل أكواد برمجية آخذا بعين الاعتبار الحدود الزمانية والمساحية لكل مسألة بالإضافة إلى إمكانية تجزئ المسألة إلى مسائل جزئية تقيّم حسن صياغة الحل لدى المتسابق. وبالتالي تكون العلامة متناسبة مع جودة الحل وليست شديدة الحدية.

يُطلب من المتسابق وجود حاسب متصل بالإنترنت وعليه بيئة تطوير محلية مناسبة له. يعتبر تأمين هذه الاحتياجات من مسؤوليات المتسابق في هذه المرحلة. يدخل المتسابق إلى مخدّم الهيئة عن طريق رابط مناسب باستخدام أي متصفح.

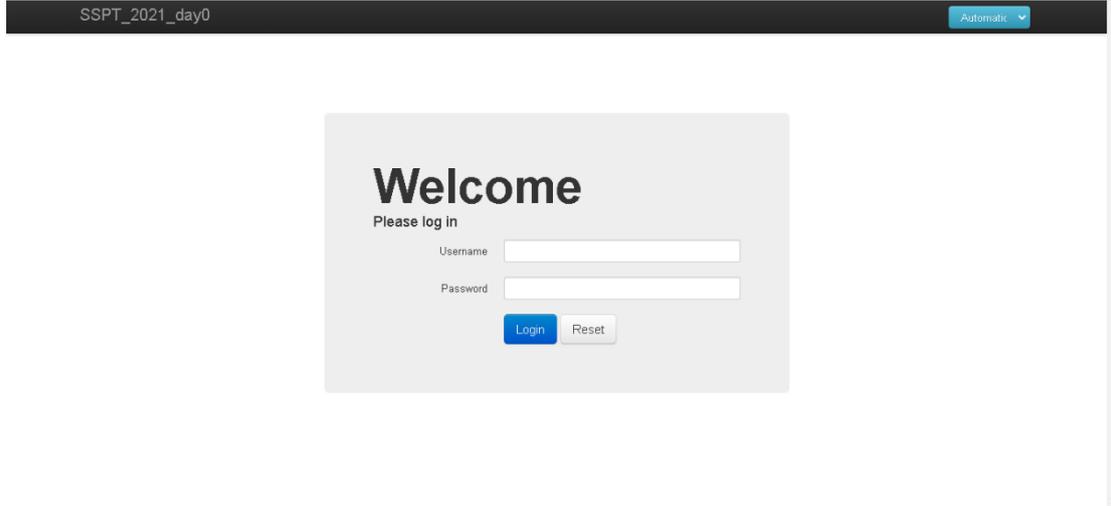
بمجرد بدء المسابقة، يستطيع المتسابق تحميل المسائل ومن ثم الانهماك بحل هذه المسائل باستخدام أي بيئة تطوير محلية مناسبة عنده تنتج ملفات حل لكل مسألة. يرسل بعدها هذه الملفات ليتم تحكيمها آنياً وبشكل آلي والحصول على العلامة بشكل مباشر. يستطيع المتسابق إعادة الحل نفس المسألة ما دام ضمن مدة المسابقة.

فيما يلي معلومات عن آلية استخدام نظام المسابقات المعتمد وقواعد المشاركة في مرحلة التصفية.

آلية الدخول

يحصل كل متسابق على اسم مستخدم Username وكلمة مرور Password خاصة به عن طريق رسالة نصية قصيرة SMS.

لدى الدخول إلى العنوان <http://82.137.245.94/> تظهر شاشة الترحيب التالية:



SSPT_2021_day0 Automatic

Welcome

Please log in

Username

Password

Login Reset

تعتبر كلمة SSPT_2021_day0 عن المسابقة التجريبية لمرحلة التصفية. خلال اليوم الأول ستظهر الكلمة SSPT_2021_day1 وخلال اليوم الثاني ستظهر الكلمة SSPT_2021_day2.

يكتب المتسابق الاسم Username وكلمة السر Password ويضغط Login. يجب الانتباه إلى حجم الأحرف (صغير وكبير) وإلى أن كلمة السر مكونة من أرقام فقط.

تفتح المسابقتين الرسميتين من الساعة 10:00 وحتى الساعة 2:00 من أيام المسابقة المعتمدة. يحتسب لكل متسابق مدة 3 ساعات بدءاً من لحظة دخوله. أي يمكن للمتسابق الدخول في أي وقت ضمن فترة المسابقة ويتم احتساب زمن المسابقة بشكل فردي لكل متسابق مدة 3 ساعات وبالتالي لا يؤثر التأخر بضعة دقائق عن البدء. ولكن تغلق جميع المشاركات في الساعة 2:00 بغض النظر عن وقت البداية. كمثال، من يبدأ الساعة 10:02 تغلق المسابقة عنده 1:02. ومن يبدأ الساعة 10:59 تغلق المسابقة عنده 1:59. أما من يبدأ بعد 11:00 تغلق المسابقة عنده الساعة 2:00!

معلومات الاتصال

يعتبر تأمين الاتصال بالإنترنت الكافي لإجراء مراحل المسابقة من مسؤوليات المتسابق.

إن الحد الأدنى للاتصال هو الاتصال في بداية المسابقة للدخول وتحميل نصوص المسائل يليه الاتصال ضمن المسابقة فترات محدودة لإرسال الحلول واستقبال النتائج. فيمكن انقطاع ومعاودة الاتصال مرات ومرات خلال المسابقة بدون أي مشكلة.

ملاحظة: في حال الاتصال وظهور رسالة Bad Gateway في أي مرحلة من مراحل المسابقة، يتوجب عمل Refresh لصفحة المتصفح (أي الضغط على زر F5) بدون أي تأثير على المتسابق.

واجهة المسابقة

Server time: 12:59:25
Time left: 73814:00:34

Overview

Communication

ADDTWO
Statement
Submissions

nLARGESTNUMBER
Statement
Submissions

REPLACECHARS
Statement
Submissions

Documentation

Contest Management System is released under the GNU Affero General Public License .

Overview

General information

The contest is currently running.
The contest started at Jan 1, 2000, 2:00:00 AM and will end at Jan 1, 2030, 2:00:00 AM.

Task overview

Task	Name	Time limit	Memory limit	Type	Files
addtwo	addtwo	1.000 second	256 MIB	Batch	addtwo[.cpp .c]
nlargestnumber	nlargestnumber	1.000 second	256 MIB	Batch	nlargestnumber[.cpp .c]
replacechars	replacechars	1.000 second	256 MIB	Batch	replacechars[.cpp .c]

اسم المستخدم واسم المتسابق

قائمة المسائل المتاحة في مسابقة اليوم الحالي

جدول يوضح معلومات الحدود الزمنية والمساحية حول مسائل المسابقة

آلية التواصل الوحيدة المتاحة ضمن المسابقة (بالاتجاهين). فلأي سؤال يجب على المتسابق الضغط على Communication وإرسال رسالة إلى اللجنة العلمية. كما أنه من الممكن في كل فترة أن ترسل اللجنة العلمية رسالة لجميع المتسابقين، تصلهم عبر Communication.

معلومات كل مسألة

لكل مسألة صفحتين:

1- Statements وتحتوي نص المسألة على شكل ملف PDF يستطيع المتسابق تحميله لحاسبه الخاص Download وبالتالي لن يؤثر انقطاع الاتصال بعد تحميل الملف على سير المسابقة.

Server time: 13:05:49
Time left: 73813:54:10

addtwo (addtwo) description

Statement

Download task statement

Some details

Type	Batch
Time limit	1.000 second
Memory limit	256 MiB
Compilation commands	C++11 / g++ <code>/usr/bin/g++ -DEVAL -std=gnu++11 -O0 -pipe -static -s -o addtwo addtwo.cpp</code>
	C11 / gcc <code>/usr/bin/gcc -DEVAL -std=gnull-02 -pipe -static -s -o addtwo addtwo.c -lm</code>

Contest Management System is released under the GNU Affero General Public License .

زر تحميل نص المسألة addtwo

2- Submissions ويحتوي الرسائل المختلفة التي قام بها المتسابق مع علامة كل منها.

Server time: 13:05:38
Time left: 73813:54:21

addtwo (addtwo) submissions

Score: 130 / 100

Submit a solution

addtwo: No file chosen
C++11 / g++

Previous submissions

Date and time	Status	Score	Files
Jul 30, 2021, 11:51:06 AM	Evaluated	75 / 100	<input type="button" value="Download"/>
Jul 30, 2021, 11:46:07 AM	Evaluated	100 / 100	<input type="button" value="Download"/>
Jul 30, 2021, 11:43:28 AM	Evaluated	75 / 100	<input type="button" value="Download"/>
Jul 30, 2021, 11:42:55 AM	Evaluated	50 / 100	<input type="button" value="Download"/>

Contest Management System is released under the GNU Affero General Public License .

ارسل حل جديد (ملف كود بلغة C++)

الرسائل المختلفة للمسألة addtwo مع العلامات النهائية لها.

قواعد المشاركة

تعتمد القواعد التالية للمشاركة في المسابقة المدرسية البرمجية – مرحلة التصفية. وتعتبر المخالفة سبباً لاستبعاد المخالف من المراحل القادمة من المسابقة.

- تتكون مرحلة التصفية من مسابقة تجريبية (غير رسمية) ومسابقتين رسميتين. تكون العلامة النهائية هي مجموع علامات المسابقتين الرسميتين.
- مدة كل مسابقة رسمية هي 3 ساعات.
- لغة البرمجة المسموحة هي C++.
- ضمن المسابقة، يستطيع المتسابق رؤية علامته فقط.
- يرسل المتسابق ملفاً واحداً لكل مسألة. يحتوي الملف على جميع عمليات البرمجة المطلوبة بحيث يقوم بعمليات الدخل والخرج من الدخل والخرج النظاميين (باستخدام cin و cout أو ما يقابلهما).
- يمكن للمتسابق ارسال ارسالية واحدة على الأكثر خلال مدة دقيقة وليس أكثر من ذلك.
- يتم التحكيم عن طريق Auto judge بدون أي تدخل بشري. حيث يتم تلقين البرنامج المرسل من قبل المتسابق ملفات دخل معينة وانتظار ملفات خرج بصيغة متوقعة. في حال الخرج متطابق مع المتوقع، ينال المتسابق إشارة صح. وفي حال عدم التطابق، ينال المتسابق إشارة خطأ.
- يمكن للمصحح الآلي أن يوقف البرنامج في حال تجاوز الذاكرة المتاحة أو الوقت المتاح أو تصرف بشكل غير مناسب (كمحاولة كسب التحكم على المخدم).
- يتم حساب العلامة باستخدام المسائل الجزئية. فيمكن لكل مسألة أن تتضمن مسائل جزئية، ينال المتسابق علامة المسألة الجزئية في حال نال إشارة صح لجميع حالات الدخل المضبوطة ضمن المسألة الجزئية. وبمجرد نيل علامة المسألة الجزئية لا يخسر المتسابق فيما بعد.
- يمكن للمتسابق ارسال أكثر من ارسالية لنفس المسألة، وفي حال حلت كل ارسالية مجموعة من المسائل الجزئية، تكون العلامة النهائية هي مجموع اجتماع المجموعات التي حلتها الارساليات المختلفة.
- في حال وجود أي استفسار أثناء خوض المسابقة التجريبية، يمكن للمتسابق ارسال رسالة نصية إلى البريد التالي r.w.wahbe@gmail.com وتتم الإجابة من قبل اللجنة العلمية.
- في حال وجود أي استفسار أثناء خوض المسابقة الرسمية، يمكن للمتسابق ارسال رسالة نصية عن طريق نظام المسابقات Communications حصراً ولن يتم الإجابة على أي سؤال من خارج هذا النظام. وتتم الإجابة من قبل اللجنة العلمية.
- يتعهد المتسابق بأن الحلول المرسله هي حلوله الخاصة وقد ألفها بنفسه حتى لو كان ذلك خارج مدة المسابقة.
- استخدام الانترنت أو مصادر المعلومات متاح للمتسابق طالما أن الحل الذي يرسله هو من تأليفه الخاص.
- يمنع مناقشة المسائل بين المتسابقين او التشارك بالحل خلال مدة المسابقة.
- يتم ترتيب المتسابقين حسب مجموع علاماتهم في اليومين الرسميين.