**القواعد العامة للمسابقات النظامية لأولمبياد الروبوت العالمي WRO**

**ملاحظات عامة وهامة وبعض التوضيحات:**

* القطع التي يجب استخدامها في المسابقة هي قطع من شركة ليغو فقط وتم إضافة حقيبة جديدة inventor kit. كما يمكن استخدام حساس الألوان من شركة hi tech فقط من بين حساسات هذه الشركة.
* على الفريق إحضار قطع الروبوت مفككة بشكل كامل وبعض القطع الاحتياط بالإضافة إلى برنامج معدّ مسبقاً وحاسوب شخصي.
* منظموا المسابقة غير مسؤولين عن تأمين قطع بديلة.
* يمنع تواصل المدرب مع الفريق بشكل تام، كما يمنع تبادل القطع والحواسيب والبرامج بين الفرق.
* الأبعاد المسموحة للروبوت قبل بدء الجولات 25x25x25 cm.
* يصطحب الفريق متحكمين واحد أساسي والآخر احتياط يوضع مع المدرب.
* عدد الحساسات والمحركات غير محدود.
* تحسب علامة صفر للجولة في حال لمس الروبوت بعد بدئها.
* يمكن للروبوت التخلي عن أي قطعة غير أساسية من قطعه.
* يجب التأكد من إطفاء أجهزة التواصل اللاسلكية مع الروبوت أثناء الجولات.
* يمكن استخدام كرت ذاكرة ويمنع إزالته بعد الحجر في الجولة الواحدة.
* لكل فريق مكان مخصص للتجهيز للمنافسة وطاولة مخصصة لوضع القطع.
* هناك فترة لوضع القطع ضمن المكان المخصص.
* هناك فترة ليتمكن الحكم من استبعاد القطع غير المرغوبة في حال وجودها مع إنذار الفريق.
* هناك مدة محدّدة لتركيب الروبوت.
* يمنع البدء بتركيب القطع قبل إعلان بداية مرحلة التركيب.
* يقوم رئيس الفئة بسحب قرعة لتحديد المسألة المطروحة قبل كل جولة في فترة الحجر.
* ينظم الحكام (والمتطوعون) دور الفرق في مرحلة الاختبار والمعايرة.
* يعطى الفريق وقتاً للمعايرة والاختبار قبل كل جولة.
* يمنع الفريق من وضع أو اصطحاب حاسوبه المحمول على طاولة المسابقة خلال فترة الاختبار.
* في مرحلة الحجر، يتأكد الحكم بأن حالة الروبوت محققة لشروط الحجر.
* يعطي الحكم ثلاث دقائق للفريق لتعديل المخالفات إن وجدت، ولا يتمكن الروبوت غير المحجور من المشاركة.
* يتأكد حكم الحجر وحكم الطاولة من وجود مجلد وحيد باسم “wro2021” يحوي على ملف باسم “run wro” وبرامج جزئية.
* يراقب الحكم المتسابق بحيث لا يقوم بإدخال بيانات للروبوت أثناء وضعه على الحلبة عن طريق حساساته.
* إذا وجد أي شك خلال الجولة أو صعوبة بتقدير حالة معينة يأخذ الحكم القرار الأسوأ.
* يشغل المتحكم عند بداية الجولة ويسمح للمتسابق بوضع الروبوت وتشغيله فقط بضغط الزر المركزي.
* إذا قام المتسابق بتشغيل الروبوت قبل إشارة الحكم يمكن للحكم إعادة الجولة.
* يتم احتساب النقاط من قبل الحكم المشرف على الطاولة ويوقع المتسابق على النتيجة.
* توقف الجولة في حال:
* انتهى الوقت المحدد لها وهو دقيقتان.
* لمس المتسابق أي جزء من أجزاء الحلبة.
* خروج الروبوت من الحلبة.
* ارتكاب إحدى المخالفات في القواعد العامة.
* توقف الروبوت عن الحركة وإعلام الحكم من قبل المتسابق بذلك ليوقف عداد الوقت.
* الوصول إلى المنطقة النهائية وإعلام الحكم بذلك من قبل المتسابق ليوقف عداد الوقت.
* يتم تمييز الفرق وترتيبهم بحسب أفضل جولة كعدد نقاط وفي حال التساوي ينظر إلى الوقت وفي حال التساوي ينظر إلى نقاط ثاني أفضل جولة وهكذا.

**الأمور المحظورة:**

* تخريب تجهيزات المسابقة ( طاولات، كراسي، كتات، حلبات،.. الخ )
* استخدام أدوات خطرة أو سلوكيات مزعجة قد تسبب بخلق شجار بين المتسابقين.
* إحضار هاتف نقال أو أي جهاز قادر على التواصل اللاسلكي.
* تناول الطعام في المكان المخصص للتجميع والبرمجة والاختبار.
* يمنع تواصل أعضاء الفريق مع أي شخص خارج مكان المسابقة إلا تحت إشراف اللجنة المنظمة إن دعت الحاجة.
* أي فعل سيئ يعتبر انتهاكاً لحرمة المسابقة ويناقض أهدافها يعتبر من الأمور المحظورة.
* **صلاحيات الحكم في معاقبة الفرق المخالفة:**
* يحرم الفريق من المشاركة في جولة أو أكثر.
* حجز الروبوت لمدة 15 دقيقة مانعاً الفريق من إجراء اي اختبار أو تعديل.
* حسم 50 بالمئة من النقاط في جولة أو أكثر.
* عدم تأهيل الفريق المشارك إلى الجولات النهائية.
* عدم تأهيل الفريق إلى المسابقة العالمية.
* منع الفريق من خوض المنافسة بشكل نهائي.
* **حالات خاصة:**
* يحرم الفريق من المشاركة إذا تم معرفة أنه يملك تصميماً ميكانيكياً وبرنامجاً تم تحميله من الإنترنت.
* يحرم الفريق من المشاركة إذا تم معرفة أن التصميم والبرنامج الذي يملكه ليس من صنعه وعمله.
* يحرم الفريق من المشاركة إذا تم معرفة أنه يملك تصميماً ميكانيكياً وبرنامجاً يشابه ما يملكه فريق آخر ويمكن أن يتحقق مع الفريقين.