

# معلومات المشاركة في المسابقة التجريبية لنهائيات أولمبياد المعلوماتية السوري

## مقدمة

يعتمد نظام [Contest Management System \(CMS\)](#) لإدارة المرحلة النهائية من أولمبياد المعلوماتية السوري. يسمح نظام CMS بتوزيع المسائل وتقييم الحلول البرمجية للمتسابقين والتي تكون على شكل أكواد برمجية آخذا بعين الاعتبار الحدود الزمانية والمساحة المتاحة لكل مسألة بالإضافة إلى إمكانية تجزئ المسألة إلى مسائل جزئية تقيّم حسن صياغة الحل لدى المتسابق. وبالتالي تكون العلامة متناسبة مع جودة الحل.

يهدف التعرف على النظام وتجريبه، تنظم هيئة التميز والابداع مسابقة تجريبية.

يطلب من المتسابق وجود حاسب متصل بالإنترنت وعليه بيئة تطوير محلية مناسبة له (مثلاً CodeBlocks). يعتبر تأمين هذه الاحتياجات من مسؤوليات المتسابق في هذه المرحلة. يدخل المتسابق إلى مخدم الهيئة عن طريق الرابط أدناه باستخدام أي متصفح.

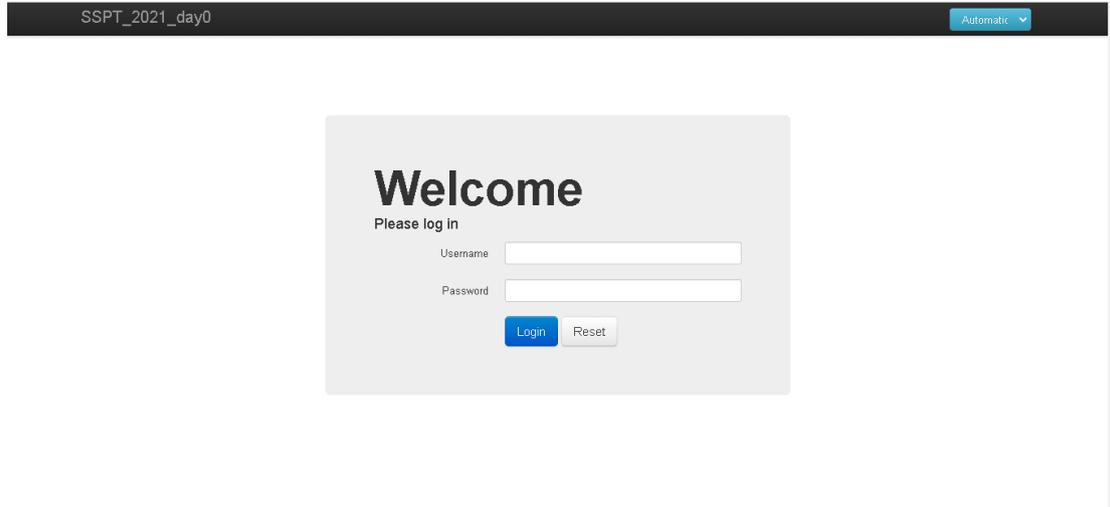
بمجرد بدء المسابقة، يستطيع المتسابق تحميل المسائل ومن ثم الانهماك بحل هذه المسائل باستخدام أي بيئة تطوير محلية مناسبة عنده تنتج ملفات حل لكل مسألة. يرسل بعدها هذه الملفات ليتم تحكيمها آنياً وبشكل آلي والحصول على العلامة بشكل مباشر. يستطيع المتسابق إعادة الحل نفس المسألة ما دام ضمن مدة المسابقة.

فيما يلي معلومات عن آلية استخدام نظام المسابقات المعتمد.

## آلية الدخول

يحصل كل متسابق على اسم مستخدم Username وكلمة مرور Password خاصة به عن طريق رسالة نصية قصيرة من إدارة الأولمبياد.

لدى الدخول إلى العنوان <http://82.137.245.94:5555/> تظهر شاشة الترحيب التالية:



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'SSPT\_2021\_day0' and a dropdown menu set to 'Automatic'. The main content area features a light gray box with the heading 'Welcome' and the instruction 'Please log in'. Below this, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom of the box are two buttons: 'Login' (in blue) and 'Reset' (in gray).

تعتبر كلمة SSPT\_2021\_day0 عن المسابقة التجريبية. في حين ستظهر الكلمة SOI\_2021\_day1 أو SOI\_2021\_day2 للتعبير عن اليوم الأول واليوم الثاني من المرحلة النهائية.

يكتب المتسابق الاسم Username وكلمة السر Password ويضغط Login. يجب الانتباه إلى حجم الأحرف (صغير وكبير) وإلى أن كلمة السر مكونة من أرقام فقط.

## معلومات الاتصال

يعتبر تأمين الاتصال بالإنترنت الكافي لإجراء المسابقة التجريبية من مسؤوليات المتسابق في حين سنقوم بتأمين الاتصال المحلي ضمن النهائي النظامي.

إن الحد الأدنى للاتصال هو الاتصال في بداية المسابقة للدخول وتحميل نصوص المسائل يليه الاتصال ضمن المسابقة فترات محدودة لإرسال الحلول واستقبال النتائج. فيمكن انقطاع ومعاودة الاتصال مرات ومرات خلال المسابقة بدون أي مشكلة.

ملاحظة: في حال الاتصال وظهور رسالة Bad Gateway في أي مرحلة من مراحل المسابقة، يتوجب عمل Refresh لصفحة المتصفح (أي الضغط على زر F5) بدون أي تأثير على المتسابق.

Server time: 12:59:25  
Time left: 73814:00:34

Overview

Communication

ADDTWO

Statement

Submissions

NLARGESTNUMBER

Statement

Submissions

REPLACECHARS

Statement

Submissions

Documentation

Contest Management System is released under the GNU Affero General Public License .

### Overview

#### General information

The contest is currently running.  
The contest started at Jan 1, 2000, 2:00:00 AM and will end at Jan 1, 2030, 2:00:00 AM.

#### Task overview

Task	Name	Time limit	Memory limit	Type	Files
addtwo	addtwo	1.000 second	256 MiB	Batch	addtwo[.cpp .c]
nlargestnumber	nlargestnumber	1.000 second	256 MiB	Batch	nlargestnumber[.cpp .c]
replacechars	replacechars	1.000 second	256 MiB	Batch	replacechars[.cpp .c]

اسم المستخدم واسم المتسابق

قائمة المسائل المتاحة في مسابقة اليوم الحالي

جدول يوضح معلومات الحدود الزمنية والمساحية حول مسائل المسابقة

آلية التواصل الوحيدة المتاحة ضمن المسابقة النظامية. فلأي سؤال يجب على المتسابق الضغط على Communication وإرسال رسالة إلى اللجنة العلمية. كما أنه من الممكن في كل فترة أن ترسل اللجنة العلمية رسالة لجميع المتسابقين، تصلهم عبر Communication.

ضمن فترة المسابقة التجريبية، لن تكون اللجنة العلمية متاحة على المنصة كامل المدة، لذلك سيكون هنالك آلية تواصل إضافية عبر مجموعة Telegram المسماة SOI Finals. يمكن عن طريقها طرح أي سؤال والحصول على الإجابة بسرعة. لن تكون هذه الآلية متاحة ضمن المسابقة النظامية.

## معلومات كل مسألة

لكل مسألة صفحتين:

1- Statements وتحتوي نص المسألة على شكل ملف PDF يستطيع المتسابق تحميله لحاسبه الخاص Download وبالتالي لن يؤثر انقطاع الاتصال بعد تحميل الملف على سير المسابقة.

Server time: 13:05:49  
Time left: 73813:54:10

addtwo (addtwo) description

Statement

Download task statement

Some details

Type	Batch
Time limit	1.000 second
Memory limit	256 MiB
Compilation commands	C++11 / g++ /usr/bin/g++ -DEVAL -std=gnu++11 -O0 -pipe -static -s -o addtwo addtwo.cpp
	C11 / gcc /usr/bin/gcc -DEVAL -std=gnull1 -O2 -pipe -static -s -o addtwo addtwo.c -lm

زر تحميل نص المسألة addtwo

2- Submissions ويحتوي الرسائل المختلفة التي قام بها المتسابق مع علامة كل منها.

Server time: 13:05:38  
Time left: 73813:54:21

addtwo (addtwo) submissions

Score: 130 / 100

Submit a solution

addtwo: Choose File | No file chosen  
C++11 / g++  
Submit Reset

Previous submissions

Date and time	Status	Score	Files
Jul 30, 2021, 11:51:06 AM	Evaluated	75 / 100	Download
Jul 30, 2021, 11:46:07 AM	Evaluated	100 / 100	Download
Jul 30, 2021, 11:43:28 AM	Evaluated	75 / 100	Download
Jul 30, 2021, 11:42:55 AM	Evaluated	50 / 100	Download

ارسال حل جديد (ملف كود بلغة C++)  
الرسائل المختلفة للمسألة addtwo مع العلامات النهائية لها.

## قواعد المشاركة

تعتمد القواعد التالية للمشاركة في المسابقة التجريبية لنهائيات أولمبياد المعلوماتية السوري.

- تفتح المسابقة التجريبية على مدار 3 أيام، من الساعة 8:00 صباحاً إلى الساعة 8:00 مساءً من كل يوم.
- لا توجد مدة للمسابقة التجريبية ويمكن للمتسابق معاودة الدخول عدة مرات طالما أن المسابقة متاحة. ضمن المسابقة النظامية، تفتح المسابقة لمدة 5 ساعات منذ أول دخول لكل متسابق على حدى.
- لغة البرمجة المسموحة هي C++.
- يتمكن المتسابق رؤية علاماته حتى اللحظة ضمن فترة المسابقة.
- يرسل المتسابق ملفاً واحداً في كل ارسالية. يحتوي الملف على جميع عمليات البرمجة المطلوبة بحيث يقوم بعمليات الدخل والخرج من الدخل والخرج النظاميين (باستخدام cin و cout أو ما يقابلهما).
- يمكن للمتسابق ارسال ارسالية واحدة على الأكثر خلال مدة دقيقة وليس أكثر من ذلك.
- يتم التحكم عن طريق Auto judge بدون أي تدخل بشري. حيث يتم تلقين البرنامج المرسل من قبل المتسابق معلومات دخل معينة وانتظار معلومات خرج بصيغة متوقعة. في حال الخرج متطابق مع المتوقع، ينال المتسابق إشارة صح. وفي حال عدم التطابق، ينال المتسابق إشارة خطأ.
- يمكن للمصحح الآلي أن يوقف البرنامج في حال تجاوز الذاكرة المتاحة أو الوقت المتاح أو تصرف بشكل غير مناسب (كمحاولة كسب التحكم على المخدم).
- يتم حساب العلامة باستخدام المسائل الجزئية. فيمكن لكل مسألة أن تتضمن مسائل جزئية، ينال المتسابق علامة المسألة الجزئية في حال نال إشارة صح لجميع حالات الدخل المضبوطة ضمن المسألة الجزئية. وبمجرد نيل علامة المسألة الجزئية لا يخسرها المتسابق فيما بعد.
- يمكن للمتسابق ارسال أكثر من ارسالية لنفس المسألة، وفي حال حلت كل ارسالية مجموعة من المسائل الجزئية، تكون العلامة النهائية هي مجموع اجتماع المجموعات التي حلتها الارساليات المختلفة.
- أثناء المسابقة التجريبية، يمكن للمتسابق التواصل مع إدارة الأولمبياد عن طريق مجموعة الTelegram.
- أثناء المسابقة النظامية، يمكن للمتسابق السؤال عن طريق نظام المسابقات Communications حصراً ولن يتم الإجابة على أي سؤال من خارج النظام.
- يتعهد المتسابق بأن الحلول المرسلة هي حلوله الخاصة وقد ألفها بنفسه حتى لو كان ذلك خارج مدة المسابقة.
- استخدام الانترنت أو مصادر المعلومات أو مشاركة المعلومات أو الحلول متاح للمتسابق ضمن المسابقة التجريبية طالما أن الحل الذي يرسله في النهاية هو من تأليفه الخاص. إن هذه المصادر والموارد غير متاحة ضمن مدة المسابقة النظامية.