

معلومات المشاركة في أولمبياد المعلوماتية السوري للفرق

مقدمة

تنظم إدارة الأولمبياد العلمي السوري في هيئة التميز والابداع النسخة المحلية الأولى من أولمبياد المعلوماتية للفرق للعام ٢٠٢٢ بما يشبه أولمبياد المعلوماتية العالمي للفرق IOT والذي تنظمه إيطاليا لهذا العام. يهدف هذا الأولمبياد إلى تعزيز التنافس المعلوماتي وبالأخص التنافس بالبرمجة بين طلاب المدارس الثانوية، ولكن مع الاهتمام بخاصية العمل الجماعي المطلوب في سوق العمل المعلوماتي والتي يهملها الأولمبياد العالمي IOI.

نشرح في هذا الملف، قواعد المشاركة الخاصة بكل فريق وواجبات الفرق المشاركة.

قواعد تشكيل الفريق في أولمبياد المعلوماتية للفرق

يمكن للفريق المشاركة إذا حقق الشروط التالية كاملةً:

- يتكون الفريق من ٤ متسابقين تماماً
- يسمح للمتسابق بالمشاركة إذا كان طالباً في المدرسة ضمن الفترة (أيلول – كانون الأول ٢٠٢١)
- يتكون الفريق بالكامل من طلاب من نفس المدرسة
- لا يحتوي الفريق أكثر من متسابق واحد مشارك في أولمبياد المعلوماتية العالمي ٢٠٢١.
- يمكن للمدرسة الواحدة المشاركة بأي عدد من الفرق.
- يجب أن يضم الفريق مشرف من المدرسة ويمكن للمشرف الواحد الاشراف على أكثر من فريق.

شكل وقواعد المسابقة

يتكون الأولمبياد من عدة مسابقات تصفية حيث يتم انتقال الفرق الأفضل من مرحلة إلى التالية، وصولاً إلى المسابقة النهائية على المستوى الوطني والذي يحدد ترتيب الفرق الأولى في الأولمبياد.

تتكون كل مسابقة من عدة مسائل برمجة تنافسية تقع أفكارها ضمن [منهاج الأولمبياد العالمي IOI](#) ويتم شرحها باستخدام اللغة الإنكليزية (لا يوجد ترجمة للنصوص للغة العربية). ويتوجب على الفريق حل هذه المسائل ضمن مدة المسابقة باستخدام لغة البرمجة C++ حصراً.

بمجرد بدء المسابقة، يستطيع الفريق تحميل المسائل ومن ثم الانهماك بحل المسائل باستخدام بيئة تطوير محلية مناسبة تنتج ملفات حل لكل مسألة. يرسل بعدها هذه الملفات ليتم تحكيمها بشكل آلي والحصول على العلامة. يستطيع المتسابق إعادة الحل نفس المسألة ما دام ضمن مدة المسابقة.

يستخدم الفريق خلال مدة المسابقة حاسبين اثنين على الأكثر مجهزين ببيئة تطوير CodeBlocks (أو ما يشبهها) ومتصلة عبر شبكة الانترنت لموقع المسابقة فقط، حيث يمنع استخدام أي مصادر أخرى غير موقع المسابقة.

تكون من مسؤوليات المشرف عن الفريق التحقق مما يلي:

- أحقية الفريق بالمشاركة وتحقيقه لقواعد المشاركة المعلنة أعلاه
- عدم مشاركة الفريق الواحد من أكثر من حساب لأي سبب كان!
- الأكواد المرسله هي من تأليف الفريق وليست مستلّة من أي مصدر ورقي أو رقمي.
- استخدام الفريق للمصادر المسموحة فقط خلال مدة المسابقة (حاسبين على الأكثر، موقع المسابقة... إلخ)
- عدم استخدام الفريق لأي تجهيزات الكترونية غير الحاسبين المتاحين (هواتف نقالة، حواسيب لوحية، flash drive، ... إلخ)
- عدم استخدام الفريق لأي كتب ورقية أو معاجم ورقية أو الكترونية
- عدم الوصول إلى أي مصادر عبر الانترنت غير موقع المسابقة
- عدم التخاطب بأي شكل من الأشكال بين الفرق المشاركة في المسابقة

تكون من مسؤوليات المشرف تحضير قاعة الاختبار المناسبة قبل موعد المسابقة وفق ما يلي:

- يعتبر تأمين الحاسبين من مسؤوليات الفريق المشارك ولا يسمح باستبدال الحواسيب أثناء المسابقة بدون موافقة مباشرة من اللجنة العلمية، لذا يجب على الفريق حسن اختيار التجهيزات قبل بدء المسابقة (عدا في المسابقات التي تجري تحت اشراف الهيئة).
- يعتبر تأمين الاتصال بالإنترنت وتأمين مصادر الكهرباء الكافية للمشاركة في المسابقة من مسؤوليات الفريق المشارك (عدا في المسابقات التي تجري تحت اشراف الهيئة).
- إن الحد الأدنى للاتصال هو الاتصال في بداية المسابقة للدخول وتحميل نصوص المسائل يليه الاتصال ضمن المسابقة فترات محدودة لإرسال الحلول واستقبال النتائج. فيمكن انقطاع ومعاودة الاتصال مرات ومرات خلال المسابقة بدون أي مشكلة.
- يجب وصول جميع المتسابقين إلى القاعة قبل نصف ساعة من موعد أي المسابقة ولن يسمح لهم بالدخول بعد ذلك. خلال هذه المدة يتم التحقق من صحة الحواسيب ووصولها إلى موقع المسابقة.

يجب على المشرف تصوير القاعة والفريق المشارك خلال المسابقة كل ساعة زمنية. تكون أول صورة قبل بدء المسابقة وبعدها يقوم بالتصوير كل ساعة حتى نهاية المسابقة. يجب أن تظهر هذه الصور وجوه الفريق المشارك، والبيئة المحيطة بهم والساعة حسب توقيت دمشق واسم الفريق بشكل مناسب، بالإضافة إلى العلم السوري في مكان واضح من الصورة (يمكن أن يتم استخدام شاشة إضافية أو حاسب لوحي لعرض الساعة واسم الفريق والعلم السوري في حال تعذرت الطباعة مسبقاً). يتبع المسابقة مباشرة تصوير صفحة الScore النهائية للفريق بدون أي تعديل. يتم ارسال جميع هذه الصور بشكل آني (مباشرة وقت التصوير) إلى اللجنة العلمية حسب معلومات التواصل المذكورة أدناه.

تعتبر مخالفة هذه القواعد سبباً كافياً لاستبعاد اللجنة العلمية أسفة للفريق المخالف من أولمبياد الفرق ومنعه من المشاركة في المراحل التالية للمخالفة.

قواعد المشاركة

تعتمد القواعد التالية للمشاركة في المسابقات ما لم يذكر عكس ذلك.

- لغة البرمجة المسموحة هي C++.
- يرسل الفريق ملفاً في كل إرسالية. يحتوي الملف على جميع عمليات البرمجة المطلوبة بحيث يقوم بعمليات الدخل والخرج من الدخل والخرج النظاميين (باستخدام cin و cout أو ما يقابلهما).
- يتم التحكم عن طريق Auto judge بدون أي تدخل بشري. حيث يتم تلقين البرنامج المرسل من قبل الفريق معلومات دخل معينة وانتظار معلومات خرج بصيغة متوقعة. في حال الخرج متطابق مع المتوقع، ينال الفريق إشارة الصح. وفي حال عدم التطابق، ينال المتسابق إشارة الخطأ.
- يمكن للمصحح الآلي أن يوقف البرنامج في حال تجاوز الذاكرة المتاحة أو الوقت المتاح أو تصرف بشكل غير مناسب (كمحاولة كسب التحكم على المستخدم).
- يتم حساب العلامة باستخدام المسائل الجزئية. فيمكن لكل مسألة أن تتضمن مسائل جزئية، ينال الفريق علامة المسألة الجزئية في حال نال إشارة الصح لجميع حالات الدخل المضبوطة ضمن المسألة الجزئية. وبمجرد نيل علامة المسألة الجزئية لا يخسرها الفريق فيما بعد.
- يمكن للفريق إرسال أكثر من إرسالية لنفس المسألة، وفي حال حلت كل إرسالية مجموعة من المسائل الجزئية، تكون العلامة النهائية هي مجموع اجتماع المجموعات التي حلتها الإرساليات المختلفة.
- أثناء المسابقة، يمكن للفريق التواصل مع اللجنة العلمية عن طريق مجموعة الTelegram.
- يتعهد مشرف الفريق بأن الحلول المرسله هي حلول فريقه الخاصة وقد ألفها بنفسه ضمن مدة المسابقة.
- استخدام الانترنت أو مصادر المعلومات أو مشاركة المعلومات أو الحلول غير متاح للفريق ضمن المسابقة!

تفاصيل المشاركة في مرحلة التصفية الأولى

يتم اعتماد مسابقة COCI-2022 الرابعة المفتوحة كمرحلة تصفية أولى لأولمبياد الفرق (يمكن الاطلاع على تاريخ هذه المسابقة عبر الرابط <https://hsin.hr/coci/>).

تجري المسابقة يوم السبت ٢٩/١/٢٠٢٢ بدءاً من الساعة ١٦:٠٠ عصراً بتوقيت دمشق ولمدة ثلاثة ساعات متواصلة.

يجري الاختبار على منصة evaluator والتي يمكن الوصول لها عبر الرابط <https://evaluator.hsin.hr/>

- يجب على الفريق المشارك إتمام عملية التسجيل بحساب وحيد للفريق (عن طريق عملية Register) وإرسال اسم الفريق إلى اللجنة العلمية قبل بدء المسابقة. وتعتبر هذه المهام من مسؤوليات المشرف.
- عند بدء المسابقة، يمكن للفريق تسجيل الدخول login والمشاركة في المسابقة طيلة مدة المسابقة.
- على المشرف إرسال معلومات المشاركة والصور خلال المسابقة حسب القواعد المذكورة أعلاه.

سيتم اعتماد نتيجة الفرق المشاركة في هذه المسابقة للتصفية بشكل مباشر بدون أي تعديل. حيث يتم انتقال حوالي ٣٣٪ من الفرق المتسابقة في كل محافظة إلى المرحلة التالية.

تفاصيل المشاركة في مرحلة التصفية الثانية

يتم دعوة الفرق المتأهلة من المرحلة الأولى في كل محافظة للمشاركة بمسابقة ضمن مراكز هيئة التميز والابداع في المحافظات وتحت اشرافها يومي الخميس ٢٠٢٢/٠٢/٠٣ والجمعة ٢٠٢٢/٠٢/٠٤. سيتم التواصل مع والاعلان عن تفاصيل هذه المسابقة للفرق المتأهلة من المرحلة الأولى بشكل مباشر عن طريق المشرف.

سيتم اعتماد نتيجة الفرق المشاركة في هذه المسابقة للتصفية بشكل مباشر بدون أي تعديل. حيث يتم انتقال ٦ فرق على الأكثر إلى المرحلة النهائية.

تفاصيل المشاركة في مرحلة التصفية الثالثة والنهائية

يتم دعوة الفرق المتأهلة من المرحلة الثانية للمشاركة بمسابقة مركزية ضمن مراكز هيئة التميز والابداع وتحت اشرافها حوالي نهاية شهر شباط ٢٠٢٢. سيتم التواصل مع والاعلان عن تفاصيل هذه المسابقة للفرق المتأهلة بشكل مباشر عن طريق المشرف.

سيتم اعتماد نتيجة الفرق المشاركة في هذه المسابقة. حيث يتم اعلان ترتيب الفرق النهائي.