

نبين فيما يلي الخطة التفصيلية للجنة المسابقة المدرسية للمعلوماتية للعام 2022:

الرؤية الخاصة بالمسابقة

تري اللجنة أن المسابقة تتكامل مع الأولمبياد العلمي السوري للمعلوماتية والمسابقات البرمجية الأخرى بهدف خلق حالة من التدريب البرمجي المستدام عن طريق تحفيز وتكريم المدربين والمتدربين وخلق فرص تأهل إلى الفرق العالمية في المجال المعلوماتي. كما تساهم في توجيه البوصلة المجتمعية فيما يخص أهمية تعليم البرمجة والمعلوماتية عند الأطفال.

أهداف المسابقة

حسب الرؤية الخاصة بالمسابقة فهي تهدف إلى:

1. توسيع شريحة الاهتمام بالبرمجة التنافسية عند طلاب المدارس السورية عن طريق خلق فرص تكريم للمبدعين في هذا المجال.
2. الكشف عن الكوادر المتميزة في المسارات البرمجية المتنوعة من الشباب السوريين.
3. إيجاد مكان لرعاية المتميزين في البرمجة بجهدهم الخاص من هم حالياً خارج فلك هيئة التميز والإبداع وضمهم إلى عائلة التميز المناسبة لهم.
4. رفد الفريق الوطني للمعلوماتية بأعضاء من خارج القواعد المشتركة مع بقية الأولمبيادات والتي لا تناسب تماماً كشف المتميز في مادة المعلوماتية.
5. تعزيز الترابط بين مكونات الأولمبياد المعلوماتي بمراحله المختلفة بين ماراثون برمجي وأولمبياد عالمي ومسابقة برمجية للجامعيين.
6. المنافسة العادلة ضمن عدد من مسارات البرمجة التنافسية والتي تفتح المجال للمشاركة في عدة مسابقات عالمية فردية أو جماعية.
7. إيجاد فرصة مناسبة لمناقشة وتطوير واقع التعليم المعلوماتي التنافسي والتعليم المعلوماتي النخبوي والمشاركات العالمية المعلوماتية بين المهتمين.
8. إيجاد مكان لرعاية وتكريم المدربين والحكام والتقنيين والعاملين في مجال التعليم المعلوماتي التنافسي بما يضمن رفع المعنويات وتأمين الحافز لاستمرار العملية بنجاح.

الجمهور المستهدف

بناءً على أهداف المسابقة فهي تستهدف:

1. طلاب المدارس من مختلف الأعمار والمحافظة. ولكن التجربة أثبتت أن العمر تحت 12 سنة غير مناسب لتحمل ضغط المسابقة. ويمكن أن تسبب المسابقة ردة فعل عكسية عنده. لذلك نقترح أن تكون المسابقة مفتوحة للمشاركة من الطلاب بين 12 و 17 سنة مع بعض التحفظات الخاصة بكل مسار من المسارات المختلفة.
2. العاملين في مجال المعلوماتي كمدرسين ومدربين وحكام وغيرهم ممن يهتمون بالتعليم المعلوماتي النخبوي والمشاركة في المسابقات العالمية عن طريق المسار الأكاديمي الذي يتضمن مناقشة دراسات وتقارير المشاركة في المسابقات العالمية والمحلية المختلفة وطرائق تحسين العمل.

شكل المسابقة

فردية مفتوحة لجميع طلاب المدارس السورية بين 12 و 17 سنة (عدا أعضاء الفريق الوطني). وتكون على ثلاثة مراحل:

- مرحلة تسجيل ومعيرة Online: يتم خلالها التسجيل عبر منصة مناسبة وحضور اختبار على شكل خيار من متعدد يستهدف فهم وحسن استخدام لغة برمجة معينة. تهدف هذه المرحلة إلى توسيع الوصول مع التحقق من القدرة على البرمجة. يمكن استخدام منصة الهيئة أو منصة Google Forms لهذه المرحلة. يتم في نهاية هذه المرحلة ترشيح 500 طالباً على الأكثر إلى المرحلة الثانية.
- مرحلة تصفية Online: تستهدف التصفية الأساسية تكون على شكل 3 مسابقات متتالية خلال 3 أسابيع. يكون نمط المسائل مشابهاً للـ IOI ولكن محدود الصعوبة. يتم تقييم الطلاب حسب أفضل مشاركتين من الثلاثة. يتم ترشيح 40 طالباً على الأكثر إلى المرحلة الثالثة.
- مرحلة نهائية Onsite: للمتأهلين من المرحلة الثانية. تكون على شكل مسابقة IOI على يومين وأعلى من صعوبة الاختبار المركزي. يتم تكريم الأوائل بدخولهم مباشرة إلى الفريق الوطني للأولمبياد.

الخطة العلمية للمسابقة المدرسية للعام 2022:

حسب شكل المسابقة للعام 2022. فهي تتقاطع مع الأولمبياد العلمي للمعلوماتية. ولما كان منهاج الأولمبياد ينقسم إلى المراحل التالية:

- المرحلة الأولى تمهيدية (قبل البدء بالبرمجة)
- المرحلة الثانية بدء البرمجة (قبل المركزي)
- المرحلة الثالثة بدء الخوارزميات وبنى المعطيات (بعد المركزي)
- المرحلة الرابعة بدء السيطرة على الخوارزميات والبنى الأساسية (قبل المعياري)
- المرحلة الخامسة المهارة والدقة في حل المسائل النمطية (قبل الانتقاء)
- المرحلة السادسة المهارة والدقة والسرعة في حل المسائل غير النمطية (بعد الانتقاء)
- المرحلة السابعة للمواضيع العالية (بأعلى من العالمي)

فنرى أن المسار الفردي يجب أن يغطي المراحل الثلاثة الأولى.

خطة التسجيل والتقدم

تكون المسابقة الفردية مفتوحة أمام من يرغب بالمشاركة الفردية من طلاب المدارس بعمر بين 12 و 17 سنة عند يوم افتتاح المسابقة. يجب على جميع المتقدمين القدرة على البرمجة بلغة C++.

خطة التنفيذ

1- تكون المسابقة الفردية على 3 مراحل:

- مرحلة التسجيل والمعيرة: يفتح التسجيل لمدة لا تقل عن 30 يوم. ينتهي بدعوة للمشاركة في اختبار معيرة خاص بالبرمجة. تكون مدة المسابقة حوالي الساعة. تكون المسابقة Online.
- مرحلة تصفية: تكون على مدة 3 أسابيع على الأقل (3 أيام عطلة) يمكن للمتسابق ان يشارك بأي اثنين منهما وبالتالي نتجنب أعطال البنية التحتية. يتم احتساب أفضل مشاركتين من الثلاثة. مدة كل مسابقة 3 ساعات تحتوي عدداً مناسباً من المسائل متدرجة الصعوبة. تكون هذه المرحلة بالكامل Online ولكن تحت إشراف الهيئة (ضمن مراكزها)

- مرحلة نهائية: تكون على شكل مسابقة IOI على يومين متتاليين كل يوم مسابقة من 4 ساعات. تكون هذه المسابقة Onsite مضبوطة ضمن مراكز الهيئة.

تواريخ إقامة المسابقة

- 1 2022/3/28 الإعلان عن افتتاح التسجيل مدة التسجيل شهر كامل.
 - 2 2022/5/2 اختبار المعيرة.
 - 3 2022/7/16 - 7/2 - 6/18 مسابقات التصفيات الثلاثة.
 - 4 2022/8/15-13 المسابقة النهائية على ثلاثة أيام:
- اليوم الأول: وصول وافتتاح وبلية مسابقة تجريبية فردية.
 - اليوم الثاني: المسابقة الفردية الأولى.
 - اليوم الثالث: المسابقة الفردية الثانية يليها حفل الختام والتكريم.