

تعليمات خاصة بالفرق المشاركة في البطولة الوطنية للروبوت 2024

- يتوجب حضور كافة أعضاء الفريق مع المدرب إلى مكان المسابقة، وفي حال غياب أي عضو من أعضاء الفريق عن أي جولة من جولات المسابقة، لا يتم تسليمه شهادة المشاركة، وتعتبر مشاركته لاغية في المسابقة، ولا يحق له المشاركة مع فريقه لاحقاً في حال التأهل إلى النهائيات العالمية.
- وفقاً للقواعد العامة للبطولة، يتكون أي فريق مشارك من متسابقين اثنين على الأقل، وثلاثة متسابقين على الأكثر، لذلك في حال تغيب متسابق أو أكثر عن حضور أي جولة من جولات المسابقة، واقتصار الفريق على متسابق واحد لا يسمح له بالمشاركة، وتعتبر كافة نتائجه لاغية.
- يتحمل المدرب صحة البيانات والوثائق الخاصة بفريقه، وفي حال اكتشاف أي تلاعب ببيانات الفريق، أو انتحال لشخصية أي متسابق، يحرم الفريق من المشاركة وتعتبر كافة نتائجه لاغية، ويعاقب النادي من المشاركة في المسابقات القادمة.
- يمنع تواجد المدرب مع فريقه في صالة المسابقة خلال كافة أيام البطولة، وتنتهي مهمته عند بدء الجولات في اليوم الأول التجريبي، ولا يسمح له أو لأي شخص آخر بالتواصل مع الفريق أو مساعدته بأي شكل من الأشكال تحت طائلة حرمان الفريق من المسابقة وإلغاء نتائجه على الفور.
- يمنع تواجد المراقبين والجمهور في صالة المسابقة خلال كافة أيام المسابقة في التجمعات والنهائي، ويسمح للمدربين فقط بحضور جولات تحكيم المسابقات.
- في حال الحاجة الماسة لتواصل المدرب مع فريقه، يتم ذلك بموافقة رئيس الحكام وبإشراف مباشر منه.
- تقع مسؤولية الحفاظ على التجهيزات والقطع ضمن مكان المسابقة على عاتق أفراد الفريق خلال أيام المسابقة، ويتوجب على أعضاء الفريق الانتباه والحرص على الأغراض والتجهيزات الخاصة بهم، ولا تتحمل اللجنة المنظمة المسؤولية عن فقدان أية أغراض.
- لايسمح للمتسابقين باستخدام أية أوراق أو أقلام أو أية أقراص تخزين (فلاشة، قرص خارجي، إلخ) أو إدخال هواتفهم النقالة (الموبايل) أو أية تجهيزات اتصالات إلى أرض الصالة خلال الأيام الرسمية للمسابقة، كما يمنع عليهم استخدام شبكة الإنترنت، أو تفعيل ميزة البلوتوث على حواسيبهم المحمولة تحت طائلة حرمان الفريق من المسابقة وإلغاء نتائجه على الفور.

- لايسمح للفرق بإدخال الأطعمة أو المشروبات إلى صالة المسابقة، ويسمح لها بإدخال مياه الشرب فقط، علماً بأنه سيتم توفير كل مايلزم للطلاب خلال أيام المسابقات.
- بالنسبة للفرق المشاركة في مسابقة مهمة الروبوت:
 - خلال فترة التحضير في كافة أيام المسابقة، يحق لكل فريق التجريب لمدة دقيقتين فقط على طاولة المسابقة (يحمل الفريق الروبوت فقط من دون اللابتوب)، ويحتاج للوقوف بالدور على الطاولة من جديد للتجريب في المرة القادمة، ولايحق لأكثر من فريق واحد التجريب على نفس الطاولة. يقوم حكام الطاولة والمتطوعون بتنظيم هذه العملية بالكامل.
 - ستقوم لجنة التحكيم من التحقق من عدم استخدام أية تصاميم لروبوتات موجودة على شبكة الإنترنت [check design plagiarism](#).
 - في حال استخدام روبوتات Spike، يتوجب على الفريق إحضار باور بانك Power Bank لاستخدامه عند حجب الروبوتات.

اللجنة العلمية لعلوم الروبوت