



البيان الإعلامي الخاص بإطلاق مرحلة التجمعات للبطولة الوطنية لعلوم الروبوت

WRO Syria 2026

تحت شعار "الروبوتات تلتقي بالثقافة Robots Meet Culture" تنطلق خلال شهر تموز مرحلة التجمعات للبطولة الوطنية لعلوم الروبوت 2026 التي تقيمها هيئة التميز والإبداع. بمشاركة 137 فريقاً من مختلف المحافظات السورية. في منافسات تهدف إلى تعزيز الابتكار والإبداع وتوظيف التقنيات الحديثة في خدمة الثقافة والمجتمع. وتتوزع مرحلة التجمعات على ثلاث محطات تأهيلية لفرق مسابقة مهام الروبوت (RoboMission) ، وذلك وفق البرنامج الآتي:

- جمع اللاذقية 6-7 تموز 2026 - (جامعة اللاذقية، ويضم 23 فريقاً من محافظتي اللاذقية وطرطوس).
- جمع دمشق 10-11 تموز 2026 - (صالة الجلاء الرياضية، ويضم 38 فريقاً من محافظات دمشق وريف دمشق والقنيطرة والسويداء).
- جمع حمص 13-14 تموز 2026 - (المركز الوطني للمتميزين، ويضم 57 فريقاً من محافظات حمص وحماة وحلب وإدلب).

وتشهد البطولة منافسات ضمن ثلاث مسابقات رئيسية، حيث تتأهل الفرق المشاركة في مسابقتي مبدعي المستقبل (Future Innovators) ومهندسي المستقبل (Future Engineers) مباشرة إلى النهائيات، فيما سيتم تحديد الفرق المتأهلة في مسابقة مهام الروبوت (RoboMission) بعد استكمال منافسات جميع التجمعات وإعلان النتائج النهائية.

في موسم هذا العام، لا تقتصر المنافسة على البرمجة والروبوتات فقط، بل تنطلق كل فئة في رحلة إبداعية مستوحاة من شعار البطولة "الروبوتات تلتقي بالثقافة:"



مسابقة مهام الروبوت Robomission

• الفئة الابتدائية Elementary

الروبوتات نجوم الروك

مرحباً بكم في أكبر مهرجان موسيقي لهذا العام! اليوم، المسرح شبه جاهز، والأضواء تتلألأ، والجمهور لا يستطيع الانتظار حتى يبدأ العرض. ولكن قبل أن تبدأ الموسيقى، يحتاج الفنانون إلى مساعد خاص جداً: روبوتك! في جميع أنحاء ساحة اللعب، تنتظر الآلات الموسيقية والنوتات والميكروفونات والكابلات ليتم إعدادها للحفل الموسيقي. مهمة روبوتك هي جلب كل شيء إلى المكان الصحيح حتى تتمكن الفرق الموسيقية من عزف أغانيها. بمساعدتكم، سيكون المهرجان جاهزاً لعرض مذهل مليء بالإيقاع والرقص والمرح. هل أنت مستعد لجعل الروبوت الخاص بك نجم روك آلي حقيقي؟

• الفئة المتوسطة Junior

أبطال التراث

عالياً فوق المحيط، تحمي الجدران الحجرية لحصن قديم التاريخ لمئات السنين. تحت أبراجها وممراتها ومرصوفاتها الحجرية تكمن قصص عن الناس والثقافة والحيوانات والتحف التي شكلت الحياة منذ زمن طويل. مع مرور الوقت، تضررت أجزاء من هذا الموقع التاريخي أو دُفنت أو طواها النسيان. يعمل العلماء والمؤرخون والمهندسون معاً لحماية هذا التراث المهم ويستخدمون الروبوتات للمساعدة. يتم إرسال روبوت فريقك إلى منطقة الحصن لتوجيه الزوار وإعادة بناء الأبراج المكسورة وتنظيف الممرات المهمة ونقل التحف القيمة بعناية إلى المتحف. على طول الطريق، يجب أن يعمل الروبوت الخاص بك بدقة واحتراف. يجب التعامل مع الأشياء القديمة برفق. وإعادة بناء الأبراج بشكل صحيح، والحفاظ على سلامة الموقع بما في ذلك الحيوانات التي تعيش في مكان قريب. تساعد كل مهمة على إعادة إحياء الماضي والحفاظ على التاريخ محمياً للمستقبل. هل سيرتقي الروبوت الخاص بك إلى مستوى التحدي ويثبت أنه يستحق لقب بطل التراث؟



• الفئة العليا Senior

أساتذة الفسيفساء

في جميع أنحاء العالم، لا تزين الجداريات والفسيفساء المدن فحسب، بل تروي القصص أيضاً. تحتفي هذه الأعمال الفنية الملونة بالثقافة والإبداع، ولكن يمكن أن يؤدي الوقت والطقس والكوارث الطبيعية إلى إتلاف حتى أقوى الجداريات. وهنا يأتي دور التكنولوجيا. في هذا التحدي، ستقوم بتصميم وبرمجة روبوت يساعد في ترميم الفسيفساء المتضررة. سينقل الروبوت الخاص بك الأدوات ويوصل مواد البناء ويضع بعناية بلاط الفسيفساء الملون لإعادة بناء العمل الفني. الدقة مهمة: يجب على الروبوت تجنب العقبات وحماية المناطق المحيطة والتأكد من أن كل قطعة بلاط ينتهي بها الأمر في المكان الذي تنتمي إليه بالضبط. تماماً مثل المهندسين الحقيقيين وفرق الحفظ الذين يستخدمون الروبوتات وأجهزة الاستشعار والذكاء الاصطناعي لحماية الفن التاريخي، سوف تستكشف كيف يمكن للروبوتات الحفاظ على الثقافة وتشكيل المستقبل. هل أنت مستعد لتصبح أستاذاً في الفسيفساء؟

2. مسابقة مبدعي المستقبل Future Innovators

موضوع هذا العام هو "الروبوتات تلتقي بالثقافة". هناك ثلاثة مجالات ضمن هذا الموضوع: • المجال الأول: حماية التراث الثقافي والحفاظ عليه ومشاركته • المجال الثاني: الإبداع المشترك: الإنسان والروبوتات والذكاء الاصطناعي • المجال الثالث: تجربة الفن والتاريخ مع الروبوتات من رسومات الكهوف القديمة إلى الفن الرقمي الحديث. ومن الموضة إلى الهندسة المعمارية، لطالما استخدم الناس الإبداع لسرد القصص والحفاظ على التقاليد وإلهام التغيير. حان دورك الآن لاستكشاف كيف يمكن للروبوتات أن تساعد في تشكيل وحماية وتنمية الفن والثقافة في عالم اليوم. لم تعد الروبوتات مجرد آلات تستخدم في المصانع - بل أصبحت شركاء مبدعين وحماة لتاريخنا الثقافي. يمكنهم إعادة الفن القديم إلى الحياة، والمساعدة في إنشاء أشكال فنية جديدة ومثيرة، وتسهيل الوصول إلى الكنوز الثقافية للناس في كل مكان. يمكن للروبوتات أيضاً مساعدة المجتمعات على مشاركة قصصهم بطرق جديدة وقوية: الفئة الابتدائية Elementary _ الفئة المتوسطة Junior _ الفئة العليا Senior



3. مسابقة مهندسي المستقبل Future Engineers

تُحدي تقوم به المركبة ذاتية القيادة بإكمال ثلاث (3) لفات على المسار مع وضع إشارات مرور خضراء وحمراء عشوائياً. تشير إشارات المرور إلى جانب المسار الذي يجب على المركبة اتباعه. إشارة المرور للبقاء على الجانب الأيمن من المسار هي عمود أحمر. إشارة المرور للبقاء على الجانب الأيسر من المسار هي عمود أخضر. يجب ألا تتحرك المركبة بأي من إشارات المرور. بعد أن يُكمل الروبوت الجولات الثلاث، يجب عليه العثور على موقف السيارات والقيام بركن السيارة بشكل مواز.

قواعد المشاركة للعام 2026

تشكيل الفريق:

- يتألف كل فريق من لاعبين اثنين على الأقل وثلاثة لاعبين على الأكثر. مع مدرب واحد فقط.
- يتراوح عمر اللاعبين المشاركين في البطولة بين 8 و 19 عام (يمكن أن يصل إلى 22 عام في مسابقة مهندسي المستقبل).
- يجب ألا يقل عمر مدرب الفريق عن 18 عام.
- المشاركة متاحة للطلاب من مرحلة التعليم الأساسي والثانوي (والجامعي في مسابقة مهندسي المستقبل فقط).

الفئات العمرية:

يجب أن تحقّق أعمار الفريق الشروط التالية:

- الفئة الابتدائية Elementary: للأعمار من 8 إلى 12 عام (تاريخ الميلاد بين 2014 - 2018).
- الفئة المتوسطة Junior: للأعمار من 11 إلى 15 عام (تاريخ الميلاد بين 2011 - 2015).
- الفئة العليا Senior: للأعمار من 14 إلى 19 عام (تاريخ الميلاد بين 2007 - 2012).
- الفئة العمرية لمسابقة مهندسي المستقبل Future Engineers: للأعمار من 14 إلى 22 عام (تاريخ الميلاد بين 2004 - 2012).



وتأتي البطولة الوطنية لعلوم الروبوت في إطار جهود هيئة التميز والإبداع لنشر ثقافة الروبوتيك والبرمجة والابتكار الهندسي بين الطلاب. وتعزيز مهارات التفكير الإبداعي والعمل الجماعي وحل المشكلات. بما يساهم في إعداد جيل قادر على مواكبة التطورات التقنية وتسخيرها لخدمة المجتمع والثقافة.